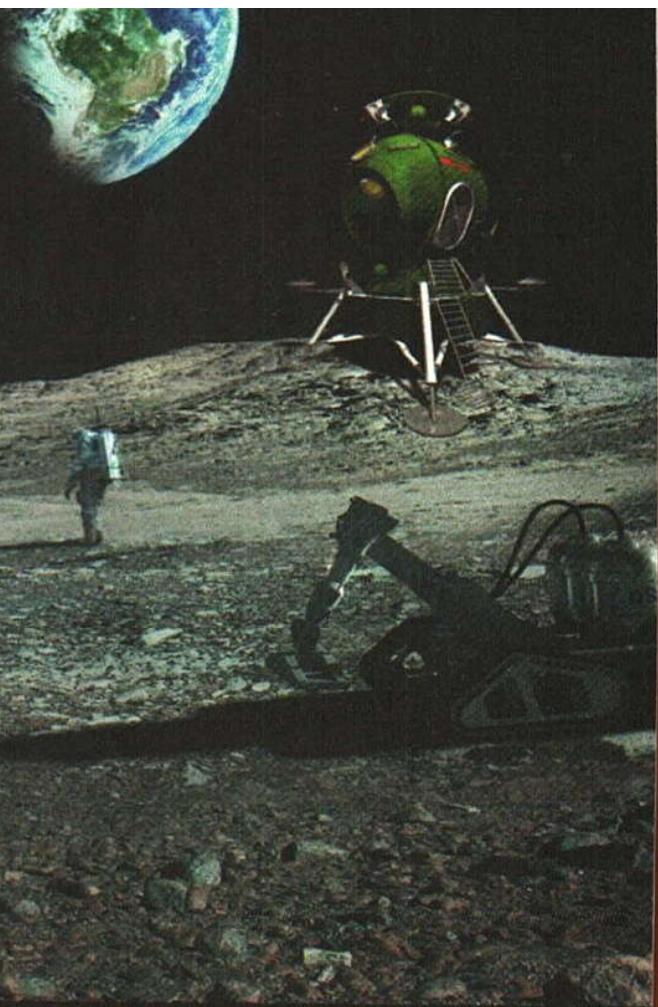


НА ЛУНУ – ЗА ГЕЛИЕМ!



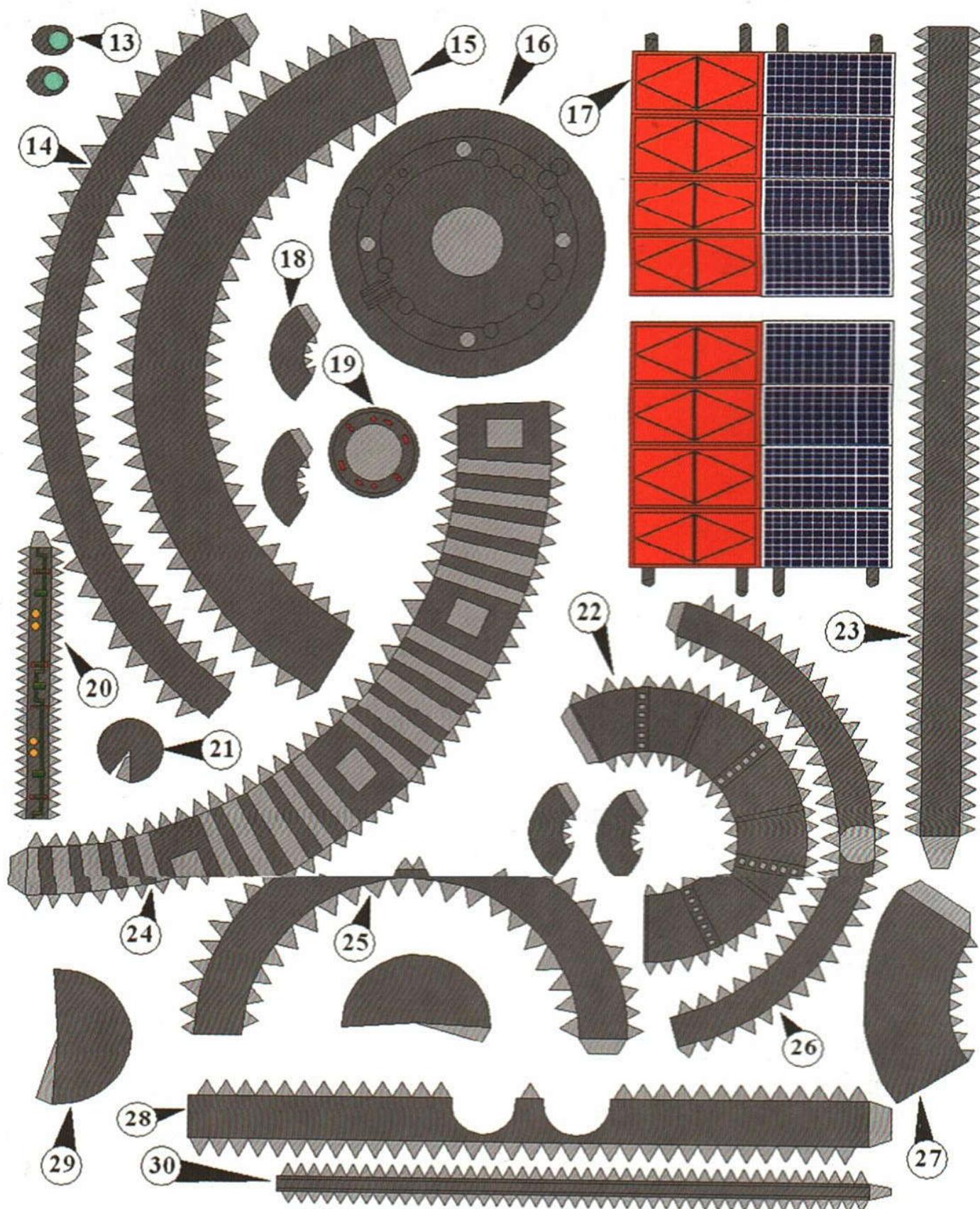
ОЛДЕРВИДА

12+

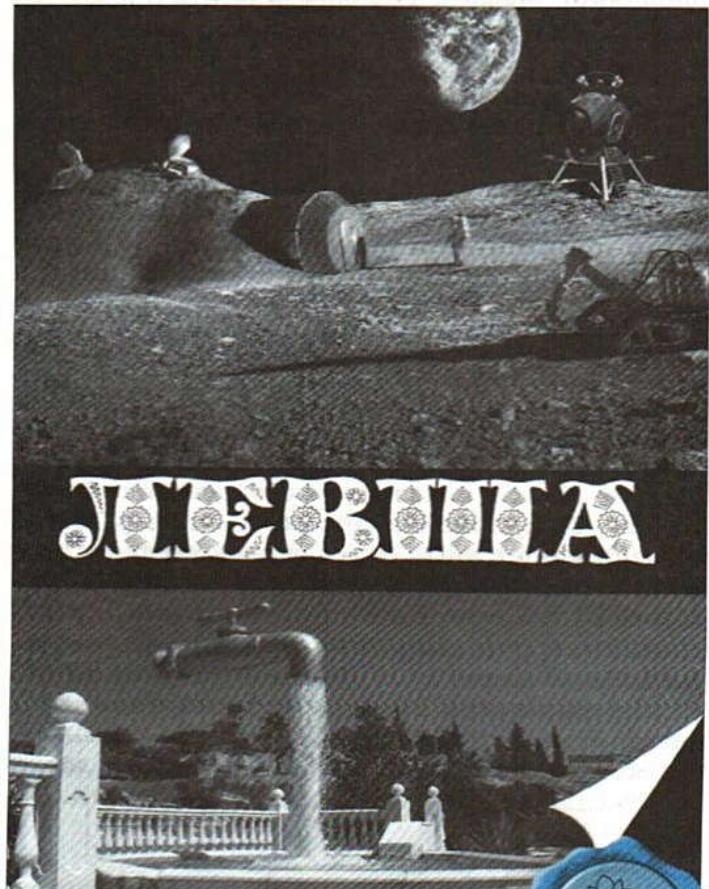
«ЮНЫЙ ТЕХНИК» – ДЛЯ УМЕЛЫХ РУК

ВЕРНЕМСЯ
К РАЗГОВОРУ О ВОДЕ





Допущено Министерством образования и науки
Российской Федерации
к использованию в учебно-воспитательном процессе
различных образовательных учреждений



4

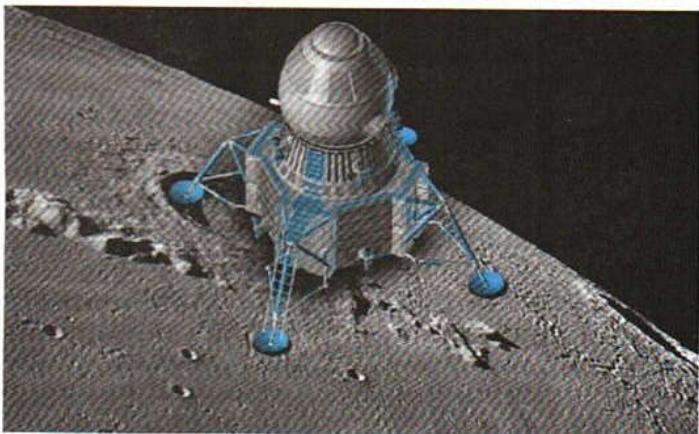
ЛЕВША

ПРИЛОЖЕНИЕ
К ЖУРНАЛУ «ЮНЫЙ ТЕХНИК»
ОСНОВАНО В ЯНВАРЕ 1972 ГОДА

СЕГОДНЯ В НОМЕРЕ:

Музей на столе	
ЛУННЫЙ ПРОЕКТ «ЭНЕРГИЯ-ВУЛКАН»	1
Полигон	
ОХОТНИК НА ПИРАТОВ	4
ЛЕВША – XX ВЕК	
УНИВЕРСАЛЬНАЯ ЛЕСТНИЦА	7
Хотите стать изобретателем?	
ИТОГИ КОНКУРСА	8
Электроника	
РОБОТ-ПЫЛЕСОС	12
Игротека	
«ЛОТОС»	14

Лунный проект «Энергия-Вулкан»



В70-е годы XX века СССР и США развивали лунные программы исходя из научного интереса, однако 370 кг лунного грунта, который доставили на Землю за время этих экспедиций, дали повод задуматься о промышленном освоении Луны. Если точнее, специалистов заинтересовал гелий-3. Что это такое?

Гелий-3 — это перспективное топливо для будущих земных термоядерных электростанций. Выполненные российскими специалистами оценки показали, что 50 кг гелия-3 достаточно для года работы промышленного термоядерного реактора, вырабатывающего электрическую мощность порядка 0,6 ГВт. Этот тип реактора, что важно, в принципе способен работать без образования радиоактивных отходов.

Почему гелий-3 нужно искать именно на Луне? Проведенные анализы доставленных на Землю американскими и советскими экспедициями образцов лунного грунта показали, что в нем содержится от 2 до 14 мг гелия-3 на 1 куб. м породы. А всего этого изотопа гелия на Луне примерно 1 млн. т. В земной атмосфере тоже есть гелий-3, но его там примерно 4 тыс. т.

Для того чтобы начать освоение Луны, нужно было решить проблему доставки переработанного гелия-3 на Землю, но прежде нужно было отправить на Луну людей, чтобы оценить возможность строительства лунной станции.

МУЗЕЙ НА СТОЛЕ

США многократно осуществляли высадку людей на Луну, однако это были лишь научные прогулки — запуск осуществлялся одной ракетой, которой нужно было при запуске преодолеть земное притяжение, а при возврате — притяжение Луны. На это уходило слишком много топлива, и получалось, что лишь небольшое количество грунта можно доставить на Землю.

Советские конструкторы подошли к созданию лунных баз более продуманно. Первоначальный проект предусматривал сначала запуск двух ракет. Первая ракета с луноходом разведывала место посадки, пока вторая с пустым посадочным модулем ждала на окололунной орбите. Затем должен был последовать спуск посадочного модуля.

Вторым этапом должна была полететь экспедиция на трех ракетах — луноход с энергетической установкой для обеспечения энергией всей станции, посадочный модуль с экипажем и отдельный лабораторно-жилой модуль. То есть у космонавтов всегда было два взлетных модуля (один запасной).

Предполагалось что экипажи лунных экспедиций будут меняться каждые 6 месяцев. Но это был чуть ли не фантастический проект. Поэтому на практике советская программа высадки человека на Луну была осуществлена лишь частично, а именно — была создана ракета-носитель «Энергия» для лунного проекта «Вулкан». Отсюда и название проекта — «Энергия-Вулкан».

В конце 70-х годов XX века перед советскими конструкторами была поставлена задача создать корабль многоразового использования. Так появился «Буран», который и получил готовый ракетоноситель.

Что же из себя представлял этот проект? С Земли с небольшим перерывом должны были стартовать две ракеты — одна с посадочным модулем, вторая с экипажем в орбитальном модуле. Орбитальный корабль массой около 28 т состоял из приборно-агрегатного отсека с двигательной установкой и жилого модуля. Экипаж до 5 человек. Продолжительность полета по окололунной орбите — 30 суток. Лунный посадочный корабль массой 29 т (в момент посадки — 14,5 т) обеспечивал пребывание на Луне трех космонавтов в течение 12 суток.

Первым к Луне выводится посадочный корабль, а за ним — орбитальный. После ихстыковки 3 из 5 космонавтов переходят в посадочный корабль и совершают посадку на поверхность Луны. После проведения исследований космонавты во взлетной ступени стартуют с Луны истыкаются с орбитальным кораблем. Взлетная ступень на остатках топлива дает импульс орбитальному кораблю для обратного полета к Земле, и после полной выработки топлива взлетная ступень отбрасывается, а корабль возвращается к Земле на своем двигателе.

Работы по этой программе откладывались до ввода в эксплуатацию «Бурана». Для двух столь амбициозных проектов сразу денег у СССР не хватало, и проект «Вулкан» был заморожен до окончания проекта «Буран», а потом и вовсе остановлен из-за проблем в экономике.

Орбитальный модуль

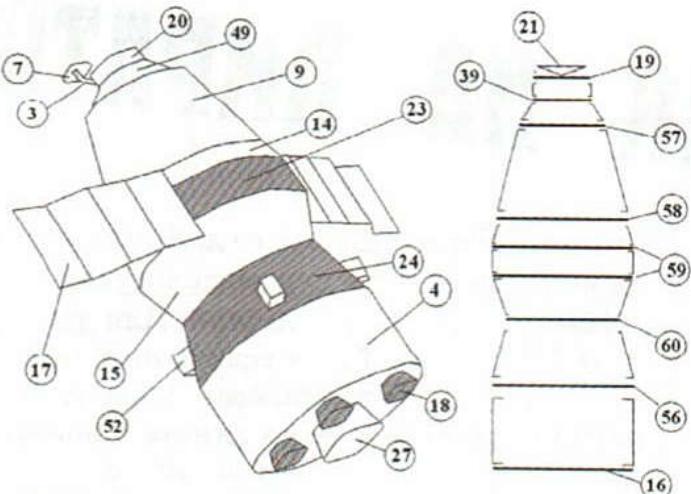
Сборку орбитального модуля начните с нижней части. Склейте в виде цилиндра дет. 4, 16 и 56, затем приклейте дет. 24 в виде усеченного конуса, а после этого приклейте донышко 60. Затем приклейте детали 15 и 16 в виде усеченного конуса. Склейте в виде цилиндра дет. 23 и 59 и приклейте к дет. 15. Верхнюю часть корпуса склейте в виде усеченного конуса из внешних деталей 14, 9, 49 и 20, а также промежуточных донышек 58, 57, 39 и 19, как показано на схеме модели в разрезе. К боковым поверхностям приклейте две панели солнечных батарей 17, как показано на сборочном чертеже. На дет. 24 приклейте четыре контейнера 52. К донышку приклейте сопло основного двигателя 27, а также четыре сопла поддувающих двигателей 18. После высыхания все сопла с внутренней стороны закрасьте черной гуашью, чтобы не было видно букв обратной стороны листа. Чтобы закончить модель, осталось прикрепить гнездо стыковочного узла 21, а также две антенны сближения с посадочным модулем — дет. 3 и 7 со сдвигом 90° друг относительно друга.

Посадочный модуль

Посадочный модуль начните изготавливать с нижней части — дет. 6, 8 и две дет. 12. Внимательно разберитесь со схемой сборки этого узла перед склеиванием — там показано правильное расположение клапанов. В результате склеивания двух дет. 12 должен получиться периметр из четырех коробочек, к которым будут приклеиваться посадочные опоры. К нижней части модуля в дет. 8 вклейте сопла основного посадочного двигателя 11 и сопла четырех вспомогательных двигателей 5. Из дет. 43, 31 и 41 склейте амортизирующие стойки четырех опор и приклейте каждую из них в четыре ниши детали 12.

Склейте в виде усеченного конуса детали 44, 55 и приклейте на обозначенное место к детали 6. Затем склейте в виде усеченного конуса детали 56, 42 и 34 и приклейте к ранее приклеенной детали 44. После этого к детали 34 приклейте в виде кольца деталь 50.

Теперь начинается самая сложная часть спускаемого модуля — кабина экипажа. К детали 34 приклейте деталь 25. Сверху к дет. 25 приклейте донышко 45 таким образом, чтобы вырезы на обеих деталях совпали. Затем на дет. 45 приклейте цилиндрическую часть дет. 28 таким образом, чтобы вырезы снова совпали — это будущие утопленные иллюминаторы.



ОРБИТАЛЬНЫЙ МОДУЛЬ

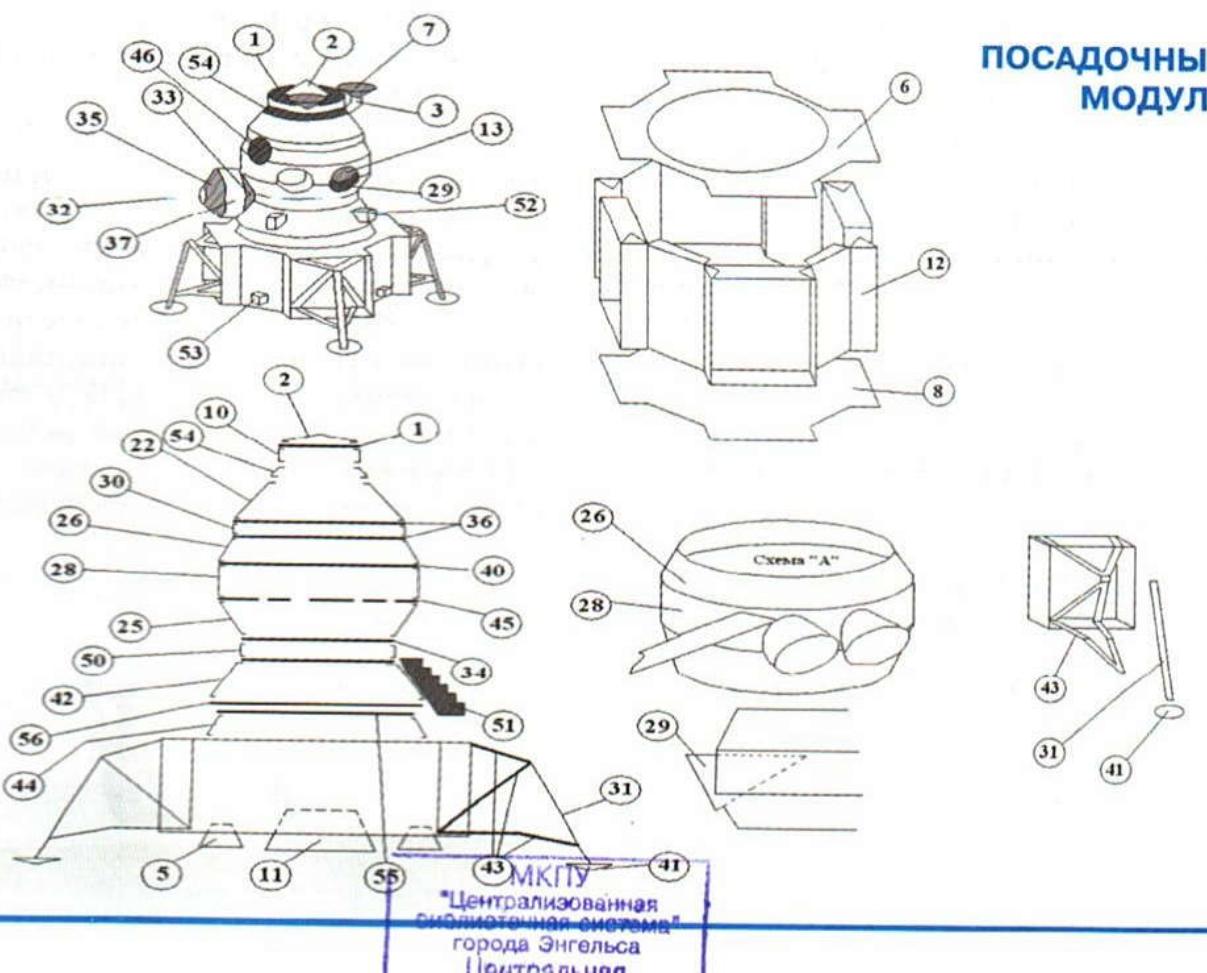
После этого к дет. 28 приклейте донышко 40, которое обеспечит необходимую жесткость конструкции. Дайте всей кабине высохнуть перед следующим шагом. Склейте в виде воронок две дет. 29 окрашенной стороной внутрь. Затем обе эти воронки вклейте встык внутрь кабины, как показано на отдельной схеме (пунктиром на схеме показано расположение

этих деталей внутри кабины). Дайте хорошо эти детали высохнуть и после этого с помощью канцелярского ножа аккуратно срежьте все выступающие наружу части дет. 29. Затем вклейте встык внутрь дет. 29 иллюминаторы 13, как показано на чертеже общего вида. Кабину приклейте к кольцу 50. Верхнюю часть посадочного модуля склейте последовательно в виде усеченного конуса из внешних дет. 26, 30, 22, 54, 10 и промежуточных донышек 36 и 2, как показано на схеме разреза модели.

Снаружи на дет. 26 в обозначенное место приклейте дет. 46, а с диаметрально противоположной стороны на дет. 26 приклейте дет. 47. На дет. 1 приклейте стыковочный узел 2, а на дет. 10 приклейте две антенны сближения с орбитальным модулем 3 и 7 со сдвигом 90° друг относительно друга, как показано на схеме общего вида.

Чтобы закончить сборку, осталось приклеить выступающие контейнеры 52 и 53, трап 51, а также приборный отсек, состоящий из внешних дет. 32, 35, 37, 33 и промежуточных донышек 61, как показано на чертеже общего вида.

Д. СИГАЙ





ОХОТНИК НА ПИРАТОВ

Самолеты без пилота, бронетранспортеры без экипажа... Катерам без команды в этой компании самое место. Подобные боевые катера впервые начали строить в Великобритании и в Израиле. Эти серьезные боевые машины чаще всего предназначены для выполнения функций сторожевых катеров и борьбы с терроризмом.

Катер «Protector», разработанный британской военно-промышленной корпорацией BAE Systems, вооружен системой «Мини-тайфун», включающей пулемет калибра 7,62 мм и гранатомет, управляемый дистанционно в радиусе 10 миль. Эксперты считают, что сегодня такие катера способны надежно охранять морские границы и успешно бороться с пиратами. По одной из версий, корабль в «нелетальном» варианте мог бы просто отслеживать передвижения любых нарушителей и служить корректировщиком огня для боевых кораблей и орудий береговой обороны. «Protector» оснащен видеокамерами и большим количеством датчиков, что позволяет ему выполнять многие функции катера-пограничника в автономном режиме.

Корпус катера надувной, с жестким каркасом. Длина корпуса достигает 9 метров, скорость 40 узлов (74 километра в час).

Сегодня мы предлагаем вам самим смастерить модель роботизированного катера, разработанную юными судомоделистами из г. Коломны. Общий вид катера изображен на рисунках 1 и 4. Простота конструкции модели и современный вид катера по-

зволяют рекомендовать ее для изготовления даже начинающим судомоделистам.

Начните с корпуса катера. Для этого рисунки 2, 3, 5, 6, 7 переведите на тонкий белый картон с увеличением в 2,5 раза. Аккуратно вырежьте контур днища 1 ножницами и проведите с нажимом шилом по линиям сгиба. Это позволит затем аккуратно согнуть заготовку в нужную деталь по линиям сгиба. Склейте носовые клапаны днища kleem «Момент». Далее перенесите увеличенный контур нижней части палубы 15 на картон толщиной 1 мм. Вырежьте его и аккуратно приклейте на днище катера 1.

Таким же образом перенесите средний контур палубы 16 на потолочную пенопластовую плитку и вырежьте 2 заготовки. Точно так же вырежьте из потолочной плитки верхний контур 17 и приклейте пенопластовые детали 16 и 17 на картонную палубу 15 kleem PVA. После полного высыхания kleя обработайте наждачной бумагой пенопластовые борта корпуса, придав им округлость надувных бортов. В процессе работы можно устранять различные дефекты формы с помощью пенопластовой крошки, смешанной с kleem PVA. Мелкие неровности уберите с помощью строительной шпатлевки и наждачной бумаги. Для большей достоверности корпуса катера отрежьте от резиновых хозяйственных перчаток кольцо шириной 30 мм и наденьте его на весь периметр пено-



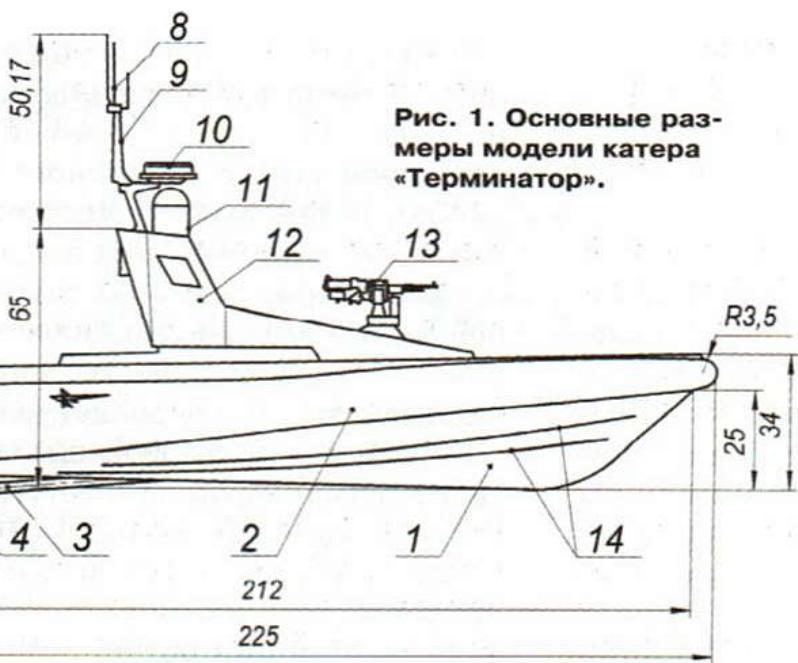


Рис. 4. Вид спереди.

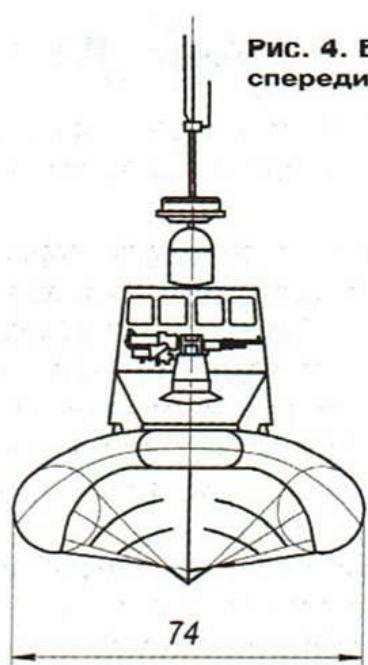


Рис. 5. Рубка катера.

Рис. 2. Детали днища катера:
1 – днище, 15 – нижняя часть палубы.

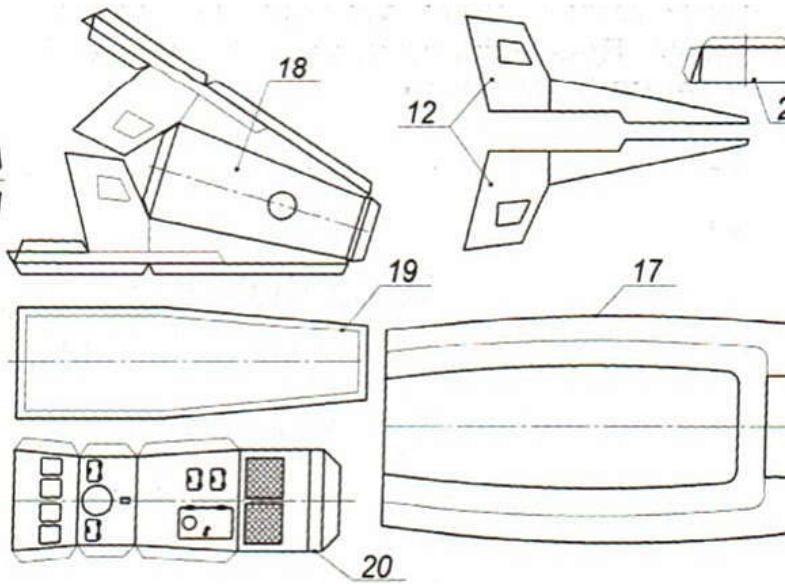
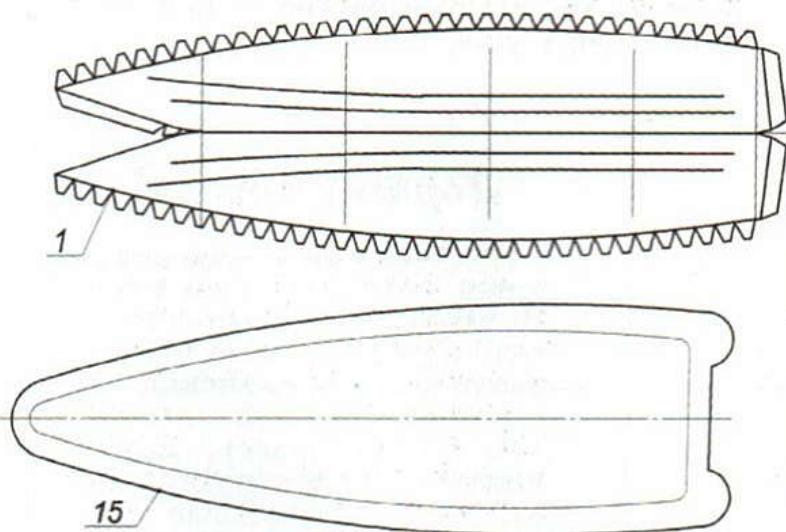


Рис. 3. Палуба катера:
7 – верхний контур палубы, 16 – средний контур палубы (пенопласт).

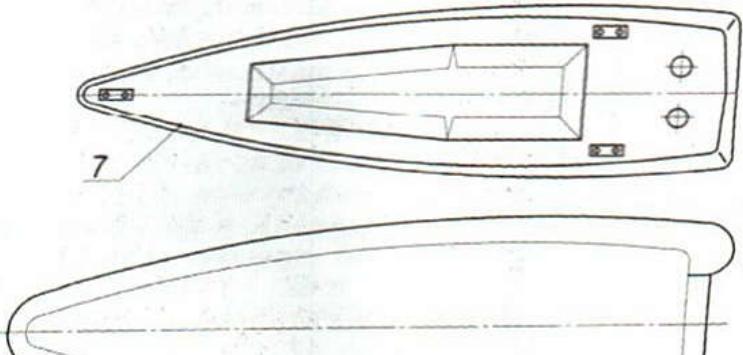


Рис. 6. Вставка комингсов.

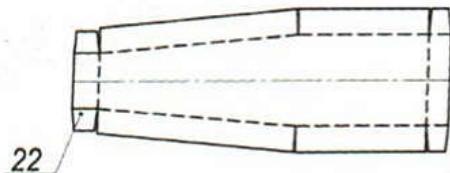
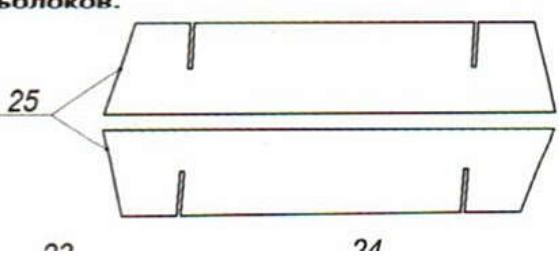


Рис. 7. Развертки кильблоков.



пластового корпуса. Покрасьте корпус катера в черный цвет. При аккуратной сборке практически невозможно отличить резиновый муляж от настоящих резиновых баллонов.

После этого можно перенести на толстый картон верхнюю часть палубы 7. Для улучшения общего вида и ходовых качеств модели рекомендуем наклеить на днище катера проволочные накладки 14. Советуем их изготавливать из алюминиевой проволоки диаметром 0,8 мм. Если на вашу модель вы планируете установить электромотор, то советуем на палубе 7 вырезать контур комингсов и отогнуть их вниз.

Склейте отогнутые комингсы полосками картона размерами 20x8x0,5 мм, согнутыми в виде уголков. В пенопластовых палубах катера острым ножом вырежьте люк для комингса. Приклейте верхнюю часть палубы 7 на средний контур 16.

О том, как быстро и качественно изготавливать винтомоторную группу катера, состоящую из латунного гребного винта 5, жестяного кронштейна 4, гребного вала 3 (велосипеда), резиновых соединительных трубочек и электромотора, мы неоднократно рассказывали на страницах журнала. Жестянной руль 6 вырежьте и вклейте в прорезь в корме катера. В качестве контейнера для батареек отлично подойдет корпус электротягигалки для газовой плиты. Выключатель и электропровода советуем позаимствовать от бытовой техники. При желании юные корабелы могут выполнить катер в двухвинтовом варианте и оборудовать модель простейшим радиоуправлением от игрушечных автомобилей или лодок. Корпус (днище) покрасьте зеленой или красной краской. Надувные резиновые борта оставьте черными. Палуба катера должна иметь темно-серый цвет.

Универсальная ЛЕСТИЦА

На приусадебном участке — собирать ли яблоки, красить ли дом или крыть крышу — без лестницы не обойтись. Даже банки с овощными соленьями да грибами в погреб без этого простого приспособления не поставишь. Потому в каждом доме, особенно в сельском, можно найти переносную лестницу и даже не одну. Для каждого случая у хозяина имеется своя: короткая и длинная, приставная и стремянка. А можно ведь обойтись и одной — универсальной (см. рис. 1).

Внимательно рассмотрите предлагаемый нами комплект. Состоит он из четырех отдельных секций одинаковой длины (1750 мм) с равным количеством ступеней, установленных с шагом 250 мм.

Две центральные секции с параллельными стойками фиксируются между собой металлическим шарнирным соединением в двух положениях — под углом 90° и 180°. В последнем варианте суммарная длина лестницы увеличивается вдвое (см. рис. 2 и 6).

На боковых стойках между ступенями предусмотрены отверстия. Благодаря им центральные



секции можно быстро соединить с опорными.

Опорных секций также две. Они отличаются от центральных тем, что их стойки не параллельны, а расходятся книзу для большей устойчивости. На их боковых стойках проделаны отверстия для быстрого соединения с центральными секциями. На нижних концах стоек предусмотрены резиновые накладки, препятствующие скольжению.

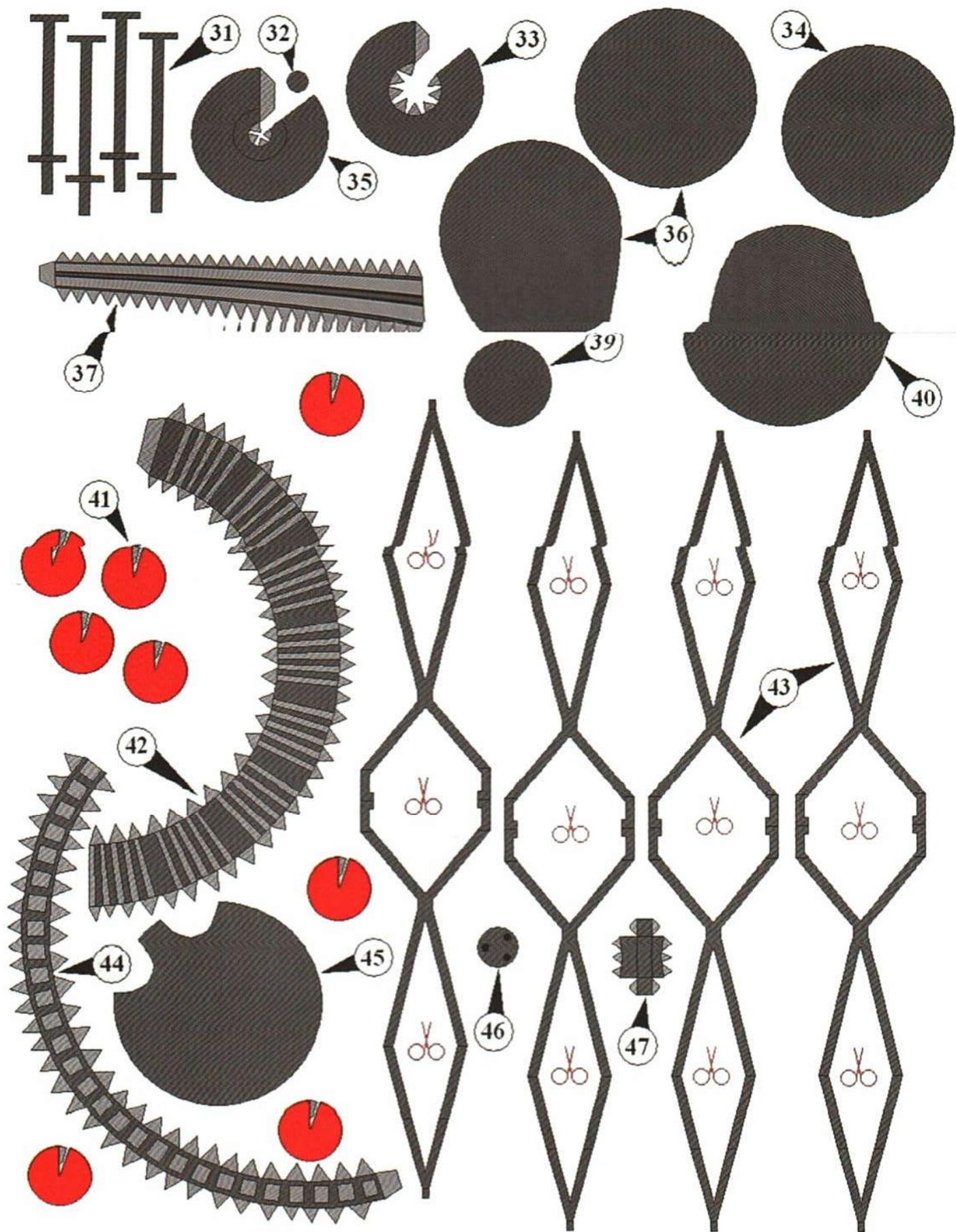
Угол расширения опорных стоек рассчитан так, что верхняя часть одной опорной секции может «утапливаться» в нижнюю часть другой на 500 мм, то есть на расстояние между двумя ступеньками. Все соединения выполняются на болтах.

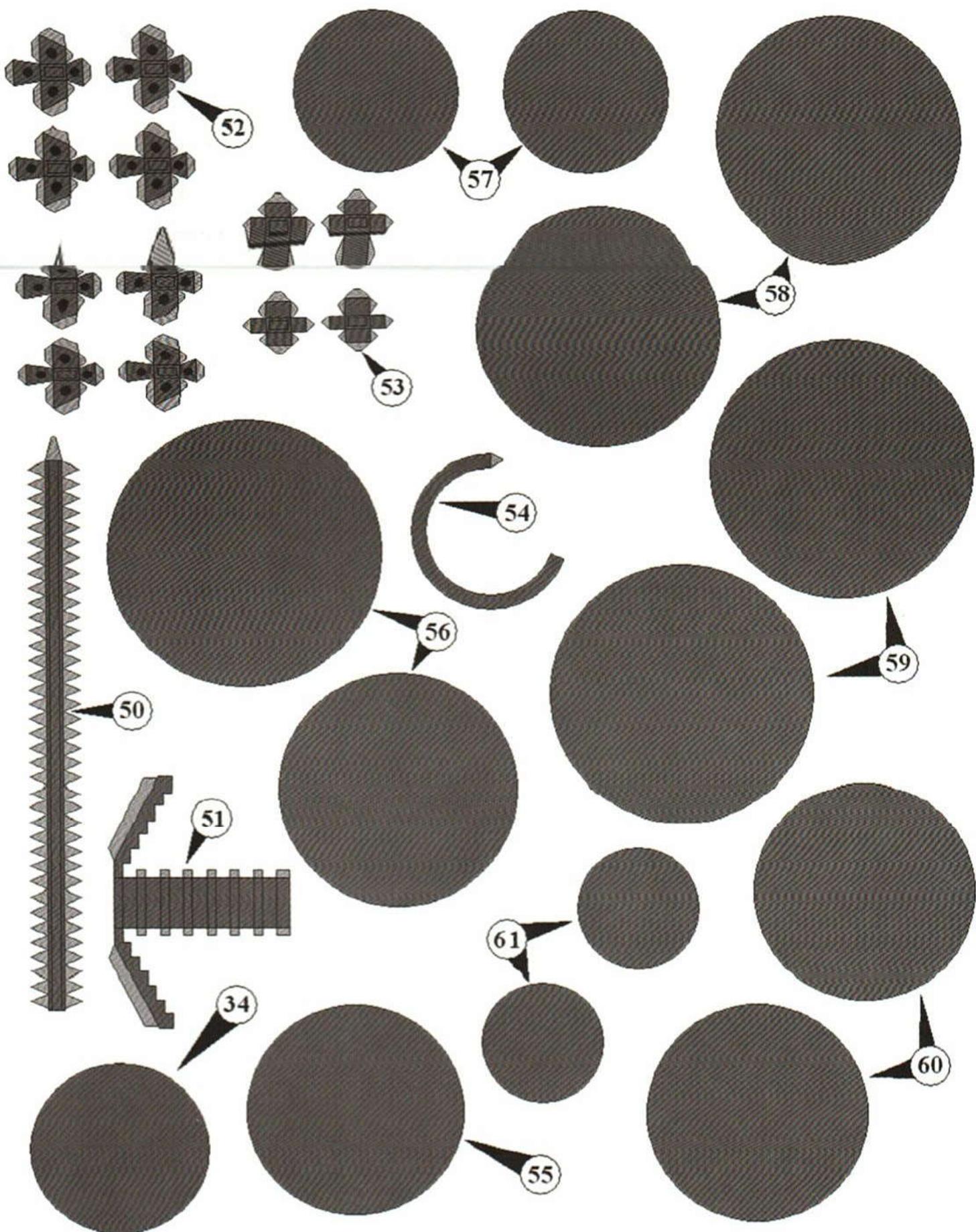
Продолжение на с. 10

Надстройки катера. Аккуратно перенесите контуры 18, 19, 20, 21 и 22 на тонкий картон. Вырежьте развертки рубки и вставки 22. Продавите шилом линии сгиба. Склейте рубку. Перенесите контуры накладок 12 на пенопластовую потолочную плитку. Наклейте накладки 12 на боковые поверхности рубки. Склейте клапаны вставки 22. Проверьте легкость вхождения вставки 22 в палубный вырез комингсов. Наклейте рубку на вставку 22. Мачту 9 выпилите из липовой пластины или из листового полистирола толщиной 3 мм. Антенны 8 сделайте из медной проволоки диаметром 0,3 мм. Крупнокалиберный пулемет 13 лучше взять готовым из наборов игрушечных солдатиков. Возможны свои варианты вооружения катера. При эксплозии на палубе катера можно приклеить пластиковые фигурки морских десантников. Не обязательно окрашивать рубку и остальные детали катера в светло-серый цвет, можно использовать камуфляжную окраску. Для совсем юных судомоделистов можно рекомендовать установить на катер любой из вариантов резиномоторного движителя. Например, резиномоторный двигатель, примененный на самоходной модели артиллерийского катера (см. «Левшу» №9 за 2014 г.).

Рекомендуем между запусками хранить модель катера на кильблоках. Их лучше всего изготовить из листового полистирола толщиной 1 мм. В крайнем случае можно применить прочный картон. Соедините детали кильблоков с помощью пазов и промажьте соединения kleem.

В. ГОРИН, А. ЕГОРОВ





Хочу
ВСЁ
ЗНАТЬ!

ЧУДО НА КОНЧИКЕ КАРАНДАША

Возьмите любой простой карандаш и любой листок бумаги. Начертите линию. Начертили? Поздравляю, вы только что получили самый перспективный материал столетия — графен. Ну, строго говоря, не совсем графен, а несколько сотен или даже тысяч слоев графена, но тем не менее.

Сравнительно недавно, в 2010 году, наши соотечественники Константин Новоселов и Андрей Гейм были удостоены Нобелевской премии по физике за «передовые опыты с двумерным материалом — графеном». А начали они приблизительно так же, как и вы, — провели карандашом по бумаге. Но на этом ученые не остановились и вооружились еще липкой лентой, именуемой в народе скотчом. Они прилепили ленту клейким слоем к нарисованной линии, после чего отклеили ее — след от карандаша приклеился к ленте.

Раз за разом приклеивая два куска ленты друг к другу и отклеивая их друг от друга, они добились, в конце концов, того, что на ленте остался слой графита толщиной в 1 атом. Этот слой они перенесли на кремниевую пластину им одним известным способом. Так был получен новый материал — графен.

Собственно, сам материал и его свойства были предположительно известны довольно давно — с 1999 года, но вот получить графен никак не удавалось.

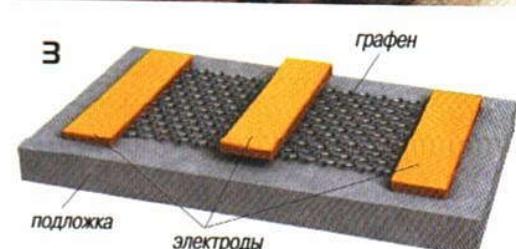
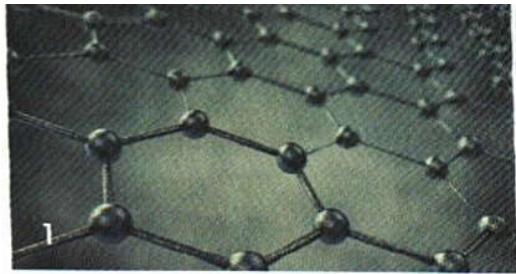
Что же такое графен и что за волшебные свойства, которыми он обладает? Начавшийся в 2010 году графеновый бум вот уже 5 лет продолжает оставаться источником главных научных новостей.

Графен — это двумерный кристалл, состоящий из атомов углерода. Посмотрите на картинку (1). Шарики на ней — это атомы углерода (C), палочки — это межатомарные связи. Форма кристалла — гексагональная, то есть шестиугольная. Кстати, длина каждой стороны такого шестиугольника — 0,142 нм. Двумерный кристалл, как вы понимаете, существует только в двух измерениях — у него есть длина и ширина. Высоты у такого кристалла нет, вернее, есть, но составляет она ровно 1 атом.

И именно в этом причина уникальных свойств графена, таких как: механическая прочность — графен в несколько десятков раз прочнее стали; гибкость — слой графена легко сворачивается в трубку диаметром несколько нанометров; теплопроводность — выше, чем у любого металла, причем существенно — в десятки, а то и сотни раз; электропроводность графена так же значительно превышает электропроводность металлов, в нем вообще нет так называемой запрещенной зоны, и электроны перемещаются совершенно свободно. Впрочем, это создает и некоторые сложности, но об этом чуть позже. Слой графена совершенно непроницаем для газов. Оптическая проницаемость — графен пропускает 98% светового потока, направленного сквозь него.

Таким образом, перспективы применения данного материала настолько широки, что до сих пор никто не взялся точно их сформулировать. На данный момент совершенно очевидно применение в электронике. На базе графена ученые пытаются создать новый транзистор, который придет на смесиеновый транзистор теоретически сможет переключаться несколько миллиардов раз в секунду, кремниевым транзисторам такое быстродействие и не снилось. А скорость переключения транзистора — это, прежде всего, быстродействие процессора вычислительной системы.

Но есть некоторая сложность: как я уже отметил выше, у графена нет запрещенной зоны. То есть мы получаем транзистор, который можно включить, но нельзя выключить. На всякий случай хочу напом-



1. Кристаллическая решетка графена.

2. Графит на листочке скотча.

3. Транзистор из графена.

4. Элемент графенового дисплея.

нить: принцип работы транзистора в том, что полупроводник, например, на базе оксида кремния имеет так называемую запрещенную зону, и электронам нужна некоторая дополнительная энергия, чтобы эту зону преодолеть. Подавая напряжение на определенный электрод транзистора, мы передаем электронам эту энергию, и они начинают перепрыгивать запрещенную зону — транзистор включается и проводит ток. Если же мы снимем напряжение с электрода, то электроны лишатся дополнительной энергии и не смогут преодолеть запрещенную зону — транзистор выключится. В случае же с графеном электронам не требуется дополнительная энергия, поскольку преодолевать нечего. Однако ученые работают не покладая рук. Специалисты из Национальной лаборатории Лоуренса Беркли, что в США, выяснили, что если поместить двойной слой графена в электрическое поле, то возникает та самая запрещенная зона, размер которой можно регулировать, изменяя силу поля. Другие ученые выяснили, что при наложении пленки нитрида бора на слой графена удается задержать некоторые электроны. В общем, проблема тут много, но пока специалисты полны оптимизма.

Уникальная прочность и прозрачность графена позволит создавать новые дисплеи со встроенными датчиками, кнопками и сенсорами. Совершенно прозрачные и практически небьющиеся. Правда, что при этом делать с корпусами таких дисплеев, пока не сообщается, наверное, тоже будут армироваться графеновой пленкой.

Графен позволит создать, наконец, полноценную электронную бумагу (или электронные чернила), гибкость которой практически не будет отличаться от бумаги обычной, а вот возможности, как вы понимаете, совершенно иные. Более того, на базе графеновых технологий эту бумагу можно будет сделать даже цветной.

Кроме электроники, применение графена видят в создании новых композитных материалов, обладающих неожиданными свойствами, например, покрасили вы дом краской с графеном — и он превратился в солнечную батарею. А если сделать такой краской дорожную разметку, можно заставить ее светиться ночью. Помимо этого, такая краска будет обладать очень высокой механической прочностью.

Не обойдется без графена и военная промышленность. Например, легкий и очень прочный графен как нельзя лучше подходит для изготовления бронежилетов.

Скоро ли появятся изделия из графена? А вот этого никто не знает. Оптимисты прогнозируют начало применения графеновых материалов примерно к 2020 году, пессимисты — не раньше 2035-го.

Основная сложность в использовании графена — его получение. До сих пор нет коммерчески выгодного, то есть дешевого метода получения двухмерных кристаллов графена достаточной ве-

личиной. Как вы помните, нобелевские лауреаты

получили его с помощью скотча. К сожалению, такой метод нельзя поставить на поток и внедрить в массовое производство.

На данный момент существует несколько методов получения графена, но все они лабораторные и требуют изрядных затрат, например: синтез полифениленов с последующим циклодегидрированием, молекуллярно-лучевая эпитаксия, лазерная абляция. Но помимо технологий с исключительно сложными названиями, есть и те, что в относительно недалеком будущем могут дойти до коммерческого применения.

Названия у них тоже совсем не простые, но, как вы уже, наверное, поняли, в случае с графеном вообще ничего простого нет.

Итак: жидкофазное отслаивание (или деламирование) — суть метода в том, что графит растворяют в жидкости при помощи химических растворителей или ультразвуком, после чего заливают раствор в центрифугу и осаждают графен слой за слоем.

Химическое осаждение из газовой фазы (CVD) — очень вероятный претендент на промышленный метод, которым уже сейчас получают графеновые пленки весьма значительной площади. Как следует из названия, он заключается в осаждении разогретого до газового состояния углерода на медные подложки. Метод очень энергозатратный, к тому же пока не до конца отработан перенос графеновой пленки с медной подложки на диэлектрик.

Синтез на пластинах карбида кремния (SiC). Заключается в разложении верхнего слоя подложки при высоких, более 1000 градусов Цельсия, температурах. Тоже весьма затратный метод, как энергетически, так и экономически — пластины карбида кремния весьма дорого стоят.

В общем, на сегодняшний день графен — это модно, перспективно, однако пока не очень понятно, когда данный материал действительно начнет применяться в нашей с вами жизни.

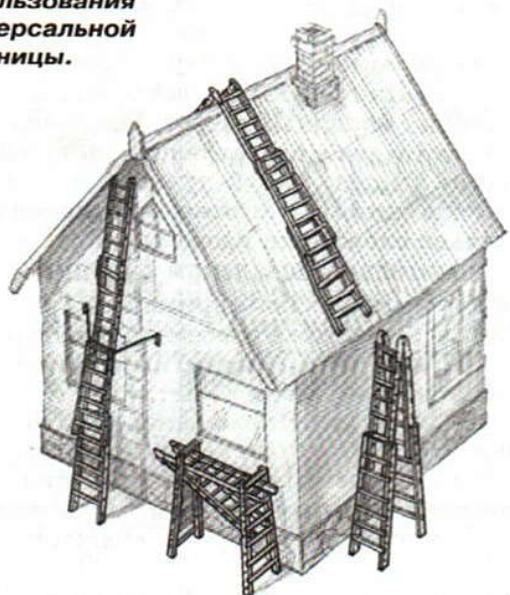
Но первые шаги уже делаются — например, исследователи из IBM заявили, что у них есть графеновые транзисторы, работающие на частоте 26 ГГц. Не слишком много для графена, от которого ждут терагерцевых частот, но уже что-то.

Американские ученые из Университета Райса создали тестовые модули памяти, состоящие всего из 10 слоев графена. Они утверждают, что получившиеся в результате ячейки памяти по своим размерам в 40 раз меньше использующихся на сегодняшний день всем известных флэшках. То есть, грубо говоря, при том же размере вы можете получить флэшку емкостью не 256 Гб, а в 40 раз больше, что превышает 10 Тб.

Помимо этого, новая память выдерживает температуру до 260 градусов, сохраняя всю записанную в себе информацию.

Еще одни американские исследователи научились делать в лабораторных условиях почти полностью прозрачные платы — они пропускают до 84% света.

Рис. 1. Варианты использования универсальной лестницы.



Центральные секции можно соединить с опорными четырьмя способами с фиксацией расстояния от 500 до 1250 мм (через две, три, четыре и пять ступенек).

Различные варианты крепления секций дают возможность из одного комплекта получить лестницы двух основных типов. Первый тип — ленточные, приставные, длиной от 1,75 до 6 м, второй — стремянки высотой от 1,75 до 3 м. Кроме того, из предлагаемого комплекта полу-

чаются еще удобные строительные «коzлы», на которых, положив две-три доски, можно работать на высоте более полутора метров. А собрав ленточный вариант с фиксированной верхней частью под углом 90°, можно получить удобную лестницу для кровельных работ.

Изготовление лестницы начните с заготовки необходимого материала. Для полного комплекта понадобятся восемь сосновых досок, желательно без крупных сучков, сколов и трещин. Ширину, толщину и длину придется подобрать с таким расчетом, чтобы после обработки рубанком они соответствовали размерам, указанным на чертежах.

Так же следует поступать и с перекладинами для ступенек центральной части. Длины заготовок для перекладин опорных секций придется подбирать по месту. Поэтому лучше их резать после установки на стойках. Все ступеньки устанавливаются в пазах, предварительно пропиленных в стойках с шагом 250 мм. Глубина пазов равна толщине ступенек. При выпиливании развод зубьев пилы сдвиньте в сторону паза, тогда получите более точный посадочный размер. При разметке используйте только жесткую деревянную или металлическую линейку или рулетку: портновский сантиметр при натяжении дает заметные погрешности.

Подготовленные деревянные детали зачистите наждачной бумагой. Предварительно все пазы обязательно покрасьте масляной краской или олифой в 1 — 2 слоя.

Далее можно приступать к сборке центральных секций. Верхнюю и нижнюю перекладины

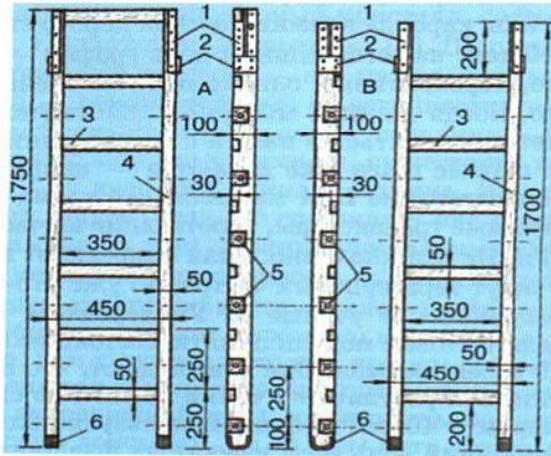


Рис. 2. А — центральная секция 1750 мм (1 шт.); Б — центральная секция 1700 мм (1 шт.): 1 — металлический уголок, дюраль (4 шт. на каждую секцию); 2 — стяжка (4 шт. на каждую секцию); 3 — перекладина-ступень (30x50x4500 мм, сосна); 4 — стойка (50x100x1750 мм, сосна); 5 — подкладка (сталь 2,5..3 мм); 6 — резиновая на-кладка (2 шт. на каждую секцию).

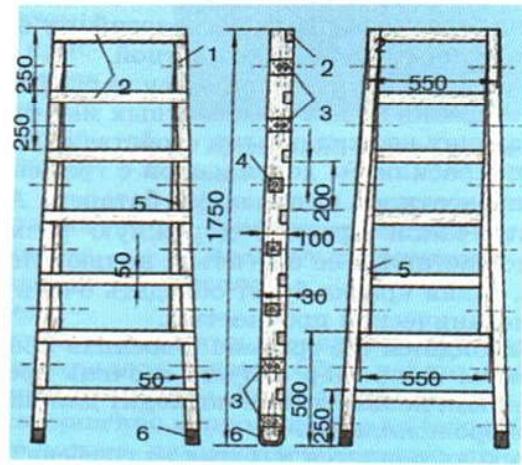


Рис. 3. Опорная секция (2 шт.): 1 — стойка (50x100x1755 мм, сосна); 2 — перекладина-ступень (30x50x700 мм, сосна); 3 — подкладка «двойная» (16 шт.); 4 — подкладка (12 шт.); 5 — направляющая (70x50x1250 мм, со-сна); 6 — лес...овая накладка (4 шт.).

Рис. 4. Стальные детали лестницы: 1 — шарнирная пластина секции Б (2 шт.); 2 — шайба шарнирной пластины (4 шт.); 3 — петля шарнира секции А (2 шт.); 4 — шайба под петлю шарнира (2 шт.); 5 — подкладка боковая (36 шт.); 6 — подкладка «двойная» для опорных секций (16 шт.).

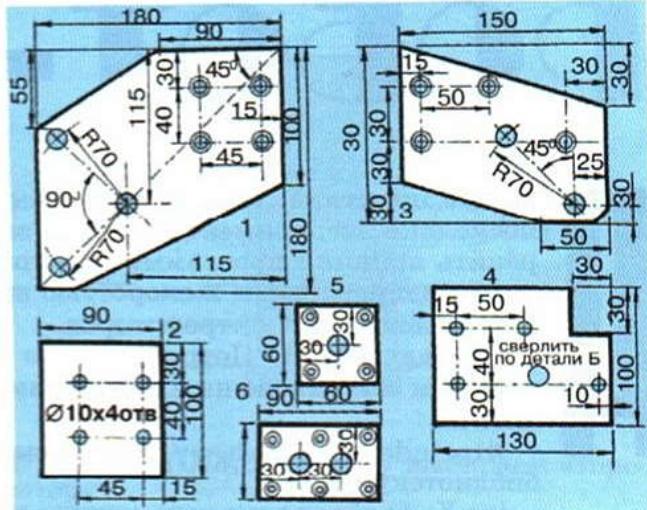
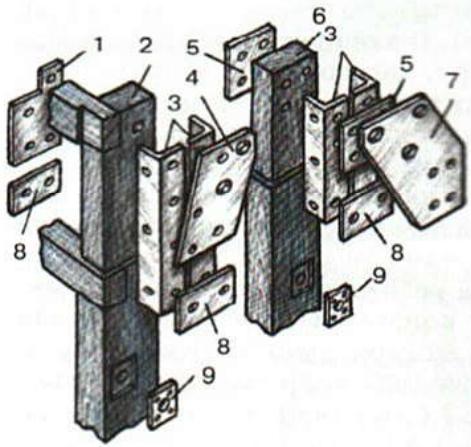
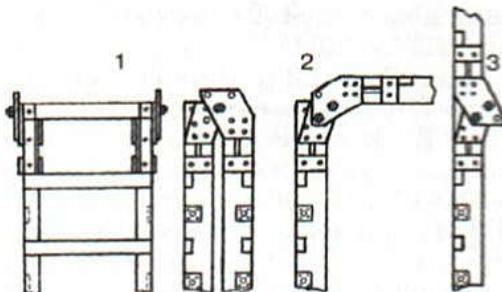


Рис. 5. Детали шарнирного устройства: 1 — шайба под петлю шарнира; 2 — центральная секция А; 3 — уголок; 4 — петля шарнира; 5 — шайба шарнирной пластины; 6 — центральная секция Б; 7 — шарнирная пластина; 8 — стяжка (стальной лист 1,5...2 мм, 50x100 мм); 9 — подкладка боковая.

Рис. 6. Схема фиксаций: 1 — без фиксации; 2 — фиксация под углом 90°; 3 — фиксация в линейку 180°.



присоедините на стойках шурупами. Проверьте плотницким угольником угол — он должен быть строго прямой, иначе секция окажется перекошена, а дальше выпрямить изъян будет не просто.

Если требуемые углы выдержаны, с обратной стороны нужно прибить по диагонали рейку. Далее устанавливаются другие ступеньки. Для этого нужно разметить и просверлить отверстия под шурупы, тщательно промазать пазы казеиновым клеем, установить ступеньку и плотно привернуть ее шурупами. После просушки не забудьте удалить диагональную рейку.

Для сборки опорных секций используйте уже готовую центральную секцию. Боковины опорной секции «прихватите» гвоздями к боковинам центральной секции у самого верхнего края. А внизу концы разведите так, как показано на рисунке 3.

Тщательно разметьте и пропилите пазы. Подровняйте ножковкой по размеру первую пару

опорных стоек по нижним концам. Временно закрепите их на стойках. И далее одну за другой заготовьте остальные ступеньки и установите их на местах. Выступающие концы подровняйте ножковкой по месту. Прикрепите направляющие клинья изнутри опорных стоек.

Теперь можно приступить к изготовлению шарнирных соединений. Вырежьте заготовки из листовой стали по указанным размерам (см. рис. 4).

Из такого же материала придется изготовить остальные детали — подкладки и скобы. В указанных местах просверлите отверстия, зачистите заусенцы (см. рис. 5).

Подкладки крепятся шурупами, а детали шарнира — болтами М12.

Предварительно под каждую подкладку вырежьте в доске стамеской канавку.

Все крепежные отверстия в стойках сверлят, используя как направляющие уже имеющиеся отверстия в накладках.

Для сборки заготовьте 16 болтов М12: четыре длиной 15...20 мм, четыре — 65...70 мм, остальные — 140...150 мм.

Стопорные крюки (чалки) изготовьте самостоятельно из имеющихся у вас материалов.

Все собранные элементы лестницы советуем покрасить эмалевой краской или масляным лаком в 2 — 3 слоя.

Ю. АНТОНОВ

РОБОТ-ПЫЛЕСОС

Дальше практика. Нам надо провести несколько экспериментов, чтобы закрепить принцип программного управления направлением и скоростью вращения ходовых электромоторов.

Сначала ШИМ. Потренируемся на тестовом светодиоде на плате. Пример скетча:

```
#include <PWM.h> //подключаем  
библиотеку ШИМ  
int X; // объявляем переменную зна-  
чения мощности  
void setup() {  
    analog.Mode(13, OUTPUT); // объяв-  
ляя вывод 13 как выход ШИМ  
    X = 128;} //устанавливаем значение  
мощности от 0 до 255  
void loop() {  
    analog.Write(13, X); //включаем  
светодиод с заданной мощностью
```

128 — это 50% мощности. Посмотрите на яркость светодиода. Поменяйте значение X на 5, снова загрузите программу и посмотрите на яркость светодиода. Вы можете выбрать любое значение от 0 до 255, поставьте значение 255, это полная мощность. Поэкспериментируйте с разными значениями.

Следует отметить, некоторые выводы Arduino не могут работать с ШИМ без библиотеки.

Следующий эксперимент. В среде программирования Arduino выбираем

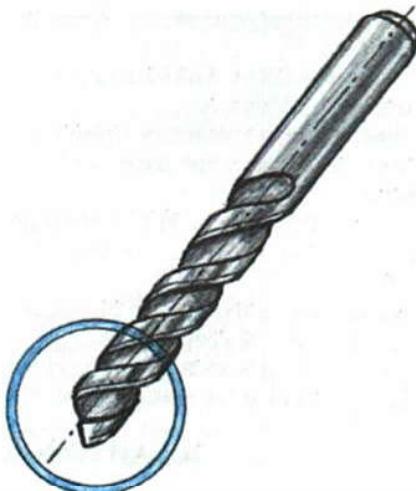
Файл-Примеры-PWM-Fade. Загружаем этот скетч в Arduino. Данный пример плавно увеличивает и уменьшает яркость свечения светодиода от максимального до минимального.

Далее тренируемся с моторами. Нам потребуется макет шасси будущего устройства. Из фанеры или твердого пластика вырезаем круг или квадрат, в данный момент точные размеры значения не имеют. Главное, чтобы на нем поместились Arduino с макеткой. С одной стороны устанавливаем моторы и опору, как показано на фото. Опорой может послужить кусок пластика, загнутый кусок скрепки, маленькое колесико... Важно, чтобы опора скользила.

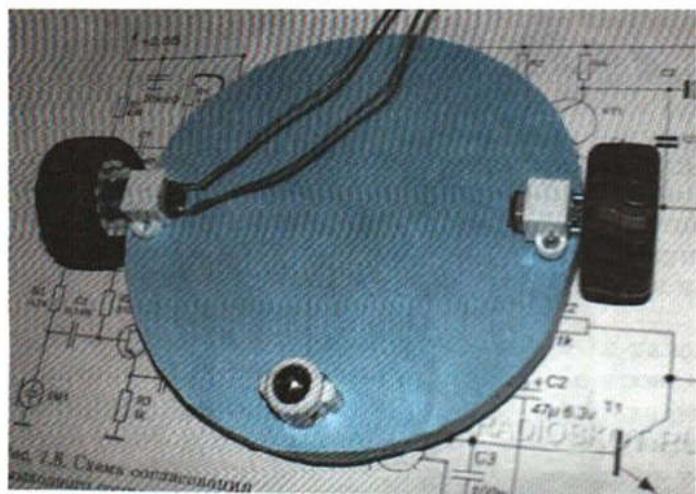
Моторы на макетке соединяем с L293D, эту микросхему еще называют драйвером двигателей (см. схему).

Моторы во время работы создают много помех, которые попадают в цепи питания. Поэтому для питания моторов и Arduino лучше применять разные источники, даже если напряжение совпадает. Выводы 4, 5, 12, 13 соединяют между собой, соединяя с выводом GND Arduino и с «минусом» источника питания двигателей (батарея или аккумулятор). Вывод 1 (ENABLE1) драйвера соединяется с pinом 6 Arduino. Вывод 2 (INPUT1) драйвера соединяется с pinом 7 Arduino, вывод 7 (INPUT2) соединяется с pinом 8. Вывод 8 (VS) микросхемы соединяется с «плюсом» источника питания двигателей. Вывод 9 (ENABLE2) подключается к pinу 3, вывод 10 (INPUT3) — к pinу 4, вывод 15 (INPUT4) — к pinу 5. Вывод 16 (VSS) подключается к +5 В Arduino. Все еще раз проверяем.

**ЧЕМ КРИВЕЕ,
ТЕМ БЫСТРЕЕ!**



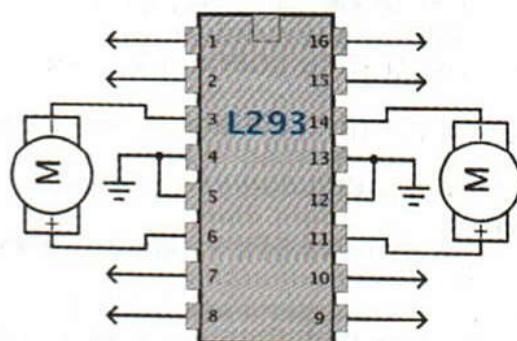
Просверлить в бетонной стене отверстие твердосплавным сверлом, конечно, можно. Но если вы хотите ускорить процесс сверления и при этом затратить меньше сил, заточите конец сверла асимметрично, как показано на рисунке.



В примере программы реализовано движение вперед на разных скоростях, остановка, движение назад на разных скоростях, поворот на месте.

Скетч с комментариями:

```
int EN1 = 6; // ENABLE1 к pinu 6
int IN1 = 7; // INPUT1 к pinu 7
int IN2 = 8; // INPUT2 к pinu 8
int EN2 = 3; // ENABLE2 к pinu 3
int IN3 = 4; // INPUT3 к pinu 4
int IN4 = 5; // INPUT4 к pinu 5
void setup() {
pinMode (EN1, OUTPUT); // объявляем все
pinMode (IN1, OUTPUT); // задействованные
pinMode (IN2, OUTPUT); // выводы
pinMode (EN2, OUTPUT); // как
pinMode (IN3, OUTPUT); // выходы
pinMode (IN4, OUTPUT);}
void loop() {
digitalWrite (IN1, HIGH); // выбираем первого
му мотору
digitalWrite (IN2, LOW); // движение вперед
```



```
digitalWrite (IN3, HIGH); // выбираем второму мотору
```

```
digitalWrite (IN4, LOW); // движение вперед
analogWrite(EN1,55); // запускаем первый и второй
```

```
analogWrite(EN2,55); // мотор с мощностью около 20%
```

```
delay(3000); // двигаемся 3 секунды
analogWrite(EN1,127); //увеличиваем мощность
```

```
analogWrite(EN1,127); // до 50%
```

```
delay(2000); // двигаемся 2 секунды
```

```
analogWrite(EN1,255); //увеличиваем
```

```
analogWrite(EN2,255); // до 100%
```

```
delay(1000); // быстро едем секунду
```

```
analogWrite(EN1,0); //останавливаем
```

```
analogWrite(EN2,0); //оба мотора
```

```
delay(5000); //на 5 секунд
```

```
digitalWrite (IN3, LOW); // меняем направление
```

```
digitalWrite (IN4, HIGH); // движения второго мотора
```

```
analogWrite(EN1,127); //поворачиваем на
```

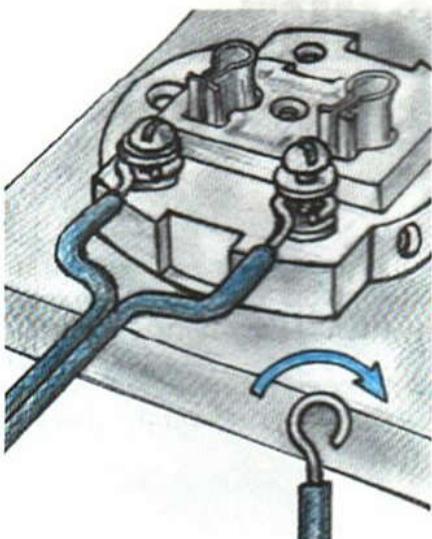
```
analogWrite(EN1,127); // скорости около 50%
```

```
delay(500); // в течение 0,5 секунды
```

ЛЕВША СОВЕТУЕТ

ПО ЧАСОВОЙ, А НЕ ПРОТИВ

При монтаже электроприборов концы электропроводов для крепления под винт всегда загибают круглогубцами по часовой стрелке. В противном случае при затягивании винта (а винт закручивается чаще всего именно по часовой стрелке) провод может разогнуться и выскочить из-под шляпки винта, нарушив контакт.



```

analogWrite(EN1,0); //останавливаем
analogWrite(EN2,0); //оба мотора
delay(500); // пауза 0,5 секунды
digitalWrite (IN1, LOW); // меняем направление
digitalWrite (IN2, HIGH); // движения первого мотора
analogWrite(EN1,55); // запускаем первый и второй
analogWrite(EN2,55); // мотор с мощностью около 20%
delay(3000); //двигаемся назад 3 секунды
analogWrite(EN1,127); //увеличиваем мощность
analogWrite(EN1,127); //до 50%
delay(2000); //двигаемся назад 2 секунды
analogWrite(EN1,255); //увеличиваем
analogWrite(EN2,255); //до 100%
delay(1000); //быстро едем назад секунду
analogWrite(EN1,0); //останавливаем
analogWrite(EN2,0); //оба мотора
delay(5000); } //на 5 секунд

```

Если платформа не едет, а вртится на месте, а вместо поворотов едет прямо, поменяйте полярность включения одного из моторов. При прямолинейном движении платформа может слегка отклоняться в сторону. Это нормально, поскольку идеально одинаковых моторов не бывает. Устраняется перекос программно — уменьшая или увеличивая мощность одного из моторов на несколько единиц, относительно мощности другого мотора.

Позэкспериментируйте, заставьте платформу проехать определенное расстояние и повернуть на заданный угол. Напишите программу для движения по квадрату со стороной 50 см, для движения вперед/назад по дуге.

К. ХОЛОСТОВ

Продолжение следует.

ЛЕВША СОВЕТУЕТ



НЕ СОСКОЧИТ И НЕ ПРОВЕРНЁТСЯ

Если нужно посадить соскочившую ручку на отвертку, долото или стамеску, можно использовать клей. Но крепление получится надежнее, если в клей вы добавите мелкий речной песок. Растолките кусочек столярного клея в порошок. Сделайте смесь из трех частей (по объему) порошка из столярного клея и одной части просеянного речного песка. Засыпьте смесь в отверстие рукоятки. Раскалите на огне шпору инструмента и сразу же наденьте рукоятку.

«ЛОТОС»



В

ообще-то лотос — это род многолетних земноводных травянистых растений с красивыми крупными цветками. Лотос растет в обоих полушариях Земли и в тропиках. Семена и корневища лотоса используют в пищу и на корм скоту. В Индии и в Китае лотос считается священным растением.

В нашем случае «Лотос» — это не растение, а скорее узел. Вернее, название головоломки, относящейся к семейству деревянных узлов класса нераспадающихся головоломок (мы уже писали о таких головоломках в Левше №1 и №3 за 2007 год).

Основная задача в головоломках этого класса (за рубежом они называются Interlocking Solid Puzzles) — собрать из составных элементов объект воедино та-

ИГРОТЕКА

ким образом, чтобы он составил цельную конструкцию.

Наиболее типичными представителями класса нераспадающихся головоломок являются так называемые деревянные узлы. Древнее искусство изготовления деревянных узлов было хорошо известно мастерам Японии, Китая, Индии, Монголии, других стран. На Руси в старины среди северных народов были популярны «шаркунки» — игрушки-погремушки, составленные из брусков с пазами.

В современной России из деревянных узлов наиболее известен «Крест адмирала Макарова». Говорят, прославленный русский флотвождь брал с собой в морские походы эту деревянную загадку из 6 брусков и предлагал решить ее тем из офицеров, кто кичился своим дворянским происхождением.

В разных странах такие узлы имеют разные названия, их авторы, как и у большинства стариных артефактов, неизвестны.

Новая эра в разработке узлов началась в компьютерную эпоху. В 1978 году молодой математик из штата Иллинойс, США, Уильям Катлер составил компьютерную программу для анализа

шестибрюковых узлов с квадратным сечением. С ее помощью он, в частности, определил, что существует 369 различных конфигураций брусков, а узел из 6 элементов можно сложить 119979 способами при условии, что внутри узла не допускаются пустоты.

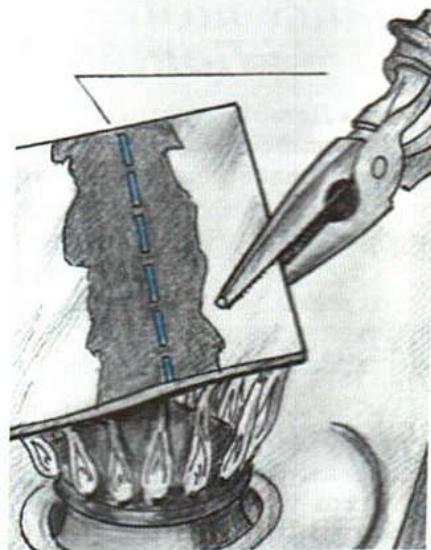
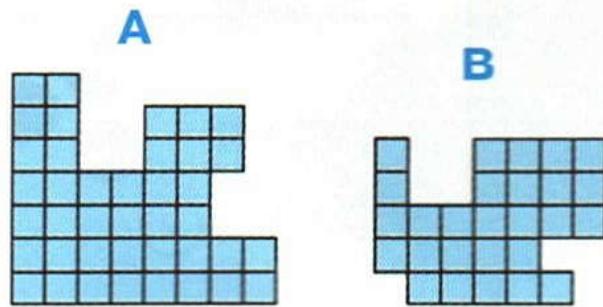
Если же допустить наличие пустот внутри узла (а именно такие головоломки сложнее), то количество собираемых вариантов узлов из 6 элементов возрастет настолько, что полный перебор вариантов становится нереальным даже для современного компьютера.

Мерой сложности подобных суперузлов является количество движений отдельных брусков, которые необходимо сделать до того, как первый элемент будет отделен от сборки. Среди любителей головоломок популярны суперузлы швейцарца Филиппа Дюбуа, болгарского математика Димитрия Вакарелова и, конечно, самого Уильяма Катлера.

Сегодня мы изготовим необычный узел-головоломку, в котором используются плоские или пластинчатые элементы с вырезами. Я назвал ее «Лотос», уж слишком похожа она в собранном виде на этот цветок.

Вид сверху

Вид снизу



МЫЛЬНЫЙ ИНДИКАТОР

Дюраль при сгибании трескается или вообще ломается. Чтобы этого избежать, место будущего сгиба сначала слегка нагрейте и натрите хозяйственным мылом. Затем нагревайте металл до покречения мыла. Это и есть момент, когда дюраль становится пластичным и его можно гнуть, не опасаясь трещины.

Из гладкой ровной дощечки, толстой фанеры или пластины оргстекла аккуратно вырежьте элементы А и В, по 6 штук, в соответствии с приведенным эскизом. Сторона клеточки равна толщине пластины — это очень важно. Элементы можно покрасить, как вам понравится. Элементы А — в один цвет, а элементы В — в другой.

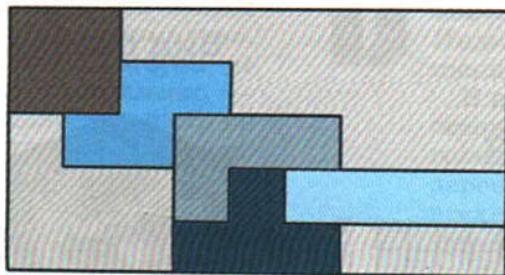
А теперь задача: соберите из этих 12 элементов-лепестков геометрическое тело, обладающее трехсторонней осевой симметрией. Что это такое, мы подробно рассказывали в статье «Три-

листник» Ирины Новичковой («Левша» №11 за 2008 год). В качестве подсказки приводим фотографии этой головоломки в полностью собранном виде, сверху и снизу.

Но даже с учетом этой подсказки собрать такой цветок будет непросто. Сложность решения этой головоломки эксперты оценивают в 5 баллов по 7-балльной шкале. Так что потребуется проявить незаурядное пространственное воображение, умение логически мыслить и терпение.

В. КРАСНОУХОВ

**Для тех, кто так и не решил головоломки
в рубрике «Игротека»
(см. «Левшу» № 3 за 2015 год),
публикуем ответ.**



ЛЕВША

Ежемесячное
приложение к журналу
«Юный техник»
Основано
в январе 1972 года
ISSN 0869 – 0669
Индекс 71123

Для среднего и старшего
школьного возраста

Учредители:
ООО «Объединенная редакция журнала «Юный техник», ОАО «Молодая гвардия»
Подписано в печать с готового оригинала-макета 27.03.2015. Формат 60x90 1/8.
Бумага офсетная № 2. Печать офсетная. Условн. печ. л. 2+вкл. Учетно-изд. л. 3,0.
Периодичность — 12 номеров в год. Тираж 9 480 экз. Заказ №216
Отпечатано на АО «Ордена Октябрьской Революции, Ордена Трудового
Красного Знамени «Первая Образцовая типография», филиал «Фабрика
оффсетной печати № 2»
141800, Московская область, г. Дмитров, ул. Московская, 3.
Адрес редакции: 127015, Москва, Новодмитровская, 5а. Тел.: (495) 685-44-80.
Электронная почта: yut_magazine@gmail.com
Журнал зарегистрирован в Министерстве Российской Федерации по делам
печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций. Рег. ПИ № 77-1243
Декларация о соответствии действительна по 10.02.2016
Выпуск издания осуществлен при финансовой поддержке
Федерального агентства по печати и массовым коммуникациям.

Главный редактор
А.А. ФИН
Ответственный редактор
Ю.М. АНТОНОВ
Художественный редактор
А.Р. БЕЛОВ
Дизайн Ю.М. СТОЛПОВСКАЯ
Компьютерный набор
Г.Ю. АНТОНОВА
Компьютерная верстка
Ю.Ф. ТАТАРИНОВИЧ
Технический редактор
Г.Л. ПРОХОРОВА
Корректор Т.А. КУЗЬМЕНКО

В ближайших номерах «Левши»:

В следующем номере «Левши» вы прочтете о том, как появились в Российском флоте миноносцы, и по прилагаемым разверткам сможете выклейте бумажную модель первого в России легендарного миноносца «Взрыв» в масштабе 1:100.

Электронщики продолжат монтаж робота-пылесоса, а юные любители спорта узнают, что такое лакросс, и по предложенным чертежам изготовят для него спортивное снаряжение, чтобы выйти на игровое поле во всеоружии.

Во время досуга вам не придется скучать, ведь Владимир Красноухов уже подготовил для вас новую головоломку, и, конечно, в журнале вы найдете полезные советы.

